

Règlement du Gladiator Contest



- La compétition sera sous le format de **head to head**, avec une finale sous forme de Jam.
- Tous les premiers battles seront **tirés au sort**.
- Le premier battle se prépare sur le ponton de départ.
César sera assis sur un trône au bord du plan d'eau. A côté de lui se dresse une grande roue à faire tourner avec 3 domaines:
 - **kicker** (uniquement le grand kicker à gauche en face de la funbox: kicker 4 et le grand kicker à droite devant le départ: kicker 1)
 - **funbox**
 - **air tricks** (toute la zone entre la fin de la fun box et le kicker 1)
- Une Cléopâtre tournera la **roue** pour choisir le domaine sur lequel devront s'affronter les riders du premier battle (la roue est tournée pour chaque battle séparément). Le domaine est alors annoncé en direct quelques minutes avant le départ des riders. Ils devront rapidement décider des tricks qu'ils comptent essayer selon le domaine sachant qu'ils ont chacun **3 essais par battle**.
- Le premier rider du battle est envoyé et une fois de l'autre côté du câble, le deuxième rider est envoyé sur l'accrocheur opposé; le combat commence dans l'arène du Rouffiacus Maximus. Chaque rider à 3 essais sachant qu'il n'y aura **pas de repêches**. Si le rider tombe (que ce soit le 1^{er}, 2^{ème} ou 3^{ème} essai) le battle est finie pour lui et il sera jugé sur le meilleur tricks effectué. Aux riders de rider de façon progressive pour assurer des tricks et ne risquer la chute que sur le dernier essai par exemple.
- À l'issue du battle les **juges** attribuent des notes et les communiquent au César. Les deux riders se présentent devant César qui donnera un pouce levé au gagnant du battle et un pouce baissé au perdant. Le gagnant passe donc au battle suivant contre un autre gladiateur gagnant.
- Interdiction de prendre d'autres modules pendant les battles.
- En cas de **tumbleturn**, le **tricks ne sera pas compté** .
- Selon le nombre d'inscrits, la finale sera une finale à 2 ou une finale à 3. Le format de la finale se présente sous forme de **15 minutes de Jam**. Pour celle-ci, au lieu de choisir un domaine en tournant la roue, les derniers riders devront s'affronter sur les **3 domaines** qui compteront chacun pour **1/3** dans la note finale. Il n'y aura **pas de repêches** mais les riders peuvent se dépêcher à revenir sur le ponton de départ pour repartir et continuer la jam. Les notes seront également attribuées par le jury et l'annonce du gagnant se fera devant le grand César.
- Il n'y a qu'un gladiateur survivant; donc **un seul gagnant qui remporte 1000€** de cash price.

